

周	日期	時間	內容	地點	講師
第1周	7月1日星期一	下午	抵達營地	待定	待定
		晚上	歡迎晚餐、相識破冰活動	待定	
	7月2日星期二	上午	開營儀式、營地課程導讀	教室	
		下午	基礎知識講座一：工程學入門-認識機械工作原理	教室	
		晚上	觀看紀錄片：《零日》（VR紀錄片，暫定）	教室	
	7月3日星期三	上午	參訪實踐一：大學校園參訪（學校待定）	外出參訪	
		下午	參訪實踐二：舞臺佈景與舞臺控制-----參觀上海大舞臺（或文化廣場，待定）	外出參訪	
		晚上	小組討論：參訪後回顧	教室	
	7月4日星期四	上午	基礎知識講座二：系統工程搭建-系統工程學基礎	教室	
		下午	基礎知識講座三：系統工程控制系統管理與搭建	教室	
		晚上	小組討論：討論確定舞臺佈景與控制設計方案	教室	
	7月5日星期五	上午	基礎知識講座四：數字化多媒體技術基礎與應用	教室	
		下午	科研講座一：科學設計方案與優化	教室	
		晚上	擴展講座：科學技術與人類發展（題目與主講人待定）	教室	
7月6日星期六	上午	上海一日遊：上海博物館、外灘、陸家嘴金融區			
	下午				
	晚上				
7月7日星期日	上午	參訪實踐四：上海科技館			
	下午				
	晚上		自由活動		
第2周	7月8日星期一	上午	基礎知識講座五：Unity 3D——認識Unity 3D，語言與運行環境	教室	
		下午	參訪實踐三：大學校園參訪（學校待定）	外出參訪	
		晚上	小組討論：優化舞臺設計方案	教室	
	7月9日星期二	上午	基礎知識講座六：Unity 3D——通用設計模式了解與應用	實驗室	
		下午	基礎知識講座七：Unity 3D——動畫插件程式學習與應用	實驗室	
		晚上	講座與討論：舞臺設計虛擬展示建模方案確定	教室	
	7月10日星期三	上午	參訪實踐五：感受科技與生活：AR全息體驗館	外出參訪	
		下午	參訪實踐六：大學校園參訪（學校待定）	外出參訪	
		晚上	小組討論：舞臺模擬設計方案完善	教室	
	7月11日星期四	上午	實驗：舞臺實體建模一（Unity 3D 應用實踐）	實驗室	
		下午	實驗：舞臺設計虛擬建模檢討與優化（Unity 3D 應用實踐）	實驗室	
		晚上	科研講座二：科學工作評價-效果評價與調整	教室	
	7月12日星期五	上午	完善舞臺模擬展示設計，完成3D效果列印	實驗室	
		下午			
晚上		擴展講座：思維創新與夢想（題目、主講人待定）			
7月13日星期六	上午	舞臺設計方案及3D列印成果展示	報告廳		
	下午	結營儀式	報告廳		
	晚上	自由活動			
7月14日星期日	上午	離營送機			
	下午				

以上日程安排只供參考，或會因應實際情況而作出修訂，具體安排以主辦機構公佈為準。